

# ด่วนที่สุด

ที่ นศ ๐๐๒๓.๓/ว ๒๒๓๖



ศาลากลางจังหวัดนครศรีธรรมราช  
ถนนราชดำเนิน นศ ๘๐๐๐๐

๓๖ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน นายอำเภอทุกอำเภอ และนายกองค์การปกครองส่วนท้องถิ่น ทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ด่วนที่สุด ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๕๓๙  
ลงวันที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๖๙ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น แจ้งว่าสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือ สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัดด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอความร่วมมือองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัยและการศึกษาขั้นพื้นฐาน (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก และโรงเรียน) แจ้งสถานศึกษาในสังกัด เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

  
(นายสุพนธ์ จิตรเพ็ชร)  
ท้องถิ่นจังหวัดนครศรีธรรมราช ปฏิบัติราชการแทน  
ผู้ว่าราชการจังหวัดนครศรีธรรมราช

สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด

กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น

โทร.๐ ๓๕๓๕ ๖๑๔๔ ต่อ ๓๒

ผู้ประสานงาน นางสาวจิรพร แสนแก้ว โทร.๐๘ ๖๒๙๒ ๔๗๒๒

# ด่วนที่สุด

ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๕๓๗



สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ  
เลขรับ ๖๖๐๘  
วันที่ ๒๗ มี.ค. ๒๕๖๕ เวลา.....

กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น

เลขที่รับ ๑๑๐

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ๒๗ มี.ค. ๖๕

ถนนนครราชสีมาขุดคูคลอง ถนน ๑๐๓๐๐

๒๗ มีนาคม ๒๕๖๕

๒๗ มี.ค. ๒๕๖๕

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา

ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๓๐๖/ว ๑๒๕๒ ลงวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๕

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือ สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิด ไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๕ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุน การจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัด ด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอความร่วมมือจังหวัดแจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย การศึกษาขั้นพื้นฐาน และอาชีวศึกษา (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก โรงเรียน และวิทยาลัย) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๕ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้าง ทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญประสงค์ นวลสายย์)

รองอธิบดี ปฏิบัติราชการแทน  
อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนากิจการการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐ ๒๒๔๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ผู้ประสานงาน นางสาวรัตติยา วงศ์กาญจนา โทร. ๐๙ ๖๘๑๙ ๔๖๘๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย



shorturl.at/jcjs

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๓๐๖/ว ๖๕๕๒



สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา  
ถนนสุขุมวิท เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

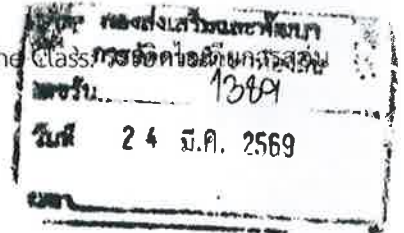
กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น  
เลขรับ..... 1313๐  
วันที่ 23 มี.ค. 2569  
เวลา.....

๒๐ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class” การออกแบบกิจกรรมสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดกิจกรรมจำนวน ๑ ฉบับ



ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการเรียนการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

ในการนี้ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา เห็นว่ากิจกรรมดังกล่าวเป็นโอกาสในการพัฒนาทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ในการแจ้งสถานศึกษาในสังกัดของท่าน เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ ทาง QR Code ด้านล่างนี้ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนต่อไป รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ดังกล่าวด้วย จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

ใบสมัคร



(นายสุภชัย จันทน์)

รองเลขาธิการสภาการศึกษา ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการสภาการศึกษา

สำนักวิจัยและพัฒนาการศึกษา

โทรศัพท์. ๐ ๒๖๖๘ ๗๑๒๓ ต่อ ๑๓๒๘

โทรสาร ๐ ๒๖๔๓ ๐๐๘๔

“เรียนดี มีคุณธรรม”

**รายละเอียดกิจกรรม**  
**Pop the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์**

**๑. ความเป็นมา**

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ โดยมีการพัฒนาบอร์ดเกม “Story POP” ขึ้นเป็นเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy) โดยใช้การเล่าเรื่อง (Storytelling) เป็นสื่อกลางในการพัฒนาทักษะให้ผู้เรียนมีโอกาสได้เผชิญสถานการณ์จำลอง แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับเพื่อนร่วมกลุ่ม และใช้กลไกของเกมสร้างแรงจูงใจและความสนุกสนานในการเรียนรู้ตามแนวทาง Game-based Learning

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาวางแผนทดลองใช้เครื่องมือดังกล่าวเป็น ๒ ระยะ ดังนี้

**ระยะที่ ๑** การทดลองใช้ในกิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์ ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๔ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร ซึ่งเป็นกิจกรรมเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้ ควบคู่กับการทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น เพื่อเก็บข้อมูลจากผู้ใช้งานจริง (User) คือครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี) ไม่จำกัดสังกัดและสาขาวิชา โดยผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play) สำหรับนำไปประยุกต์ใช้ภายหลังจบกิจกรรมต่อไป

**กลุ่มเป้าหมาย:** ครูผู้สอนที่สมัครและผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมกิจกรรม

**ระยะที่ ๒** การทดลองใช้ในสถานศึกษากับกลุ่มผู้เรียน โดยคัดเลือกอาสาสมัครจากครูผู้เข้าร่วมกิจกรรมระยะที่ ๑ เพื่อรับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้กับกลุ่มผู้เรียนเป็นระยะเวลาประมาณ ๒ เดือน ระหว่างเดือนพฤษภาคม – มิถุนายน ๒๕๖๔ ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ออกแบบโดยครูผู้สอนเองระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นภายหลังการทดลองใช้เครื่องมือต่อไป

**กลุ่มเป้าหมาย:** ครูผู้สอนที่สมัครเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะที่ ๒ และกลุ่มผู้เรียนซึ่งคัดเลือกโดยครูผู้สอนแต่ละคน จำนวน ๖-๘ คน

**๒. วัตถุประสงค์**

๒.๑ เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนเกี่ยวกับการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ผ่านการใช้บอร์ดเกม Story POP

๒.๒ เพื่อทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ในรูปแบบบอร์ดเกม Story POP

**๓. ขอบเขตกิจกรรม**

**ชื่อกิจกรรม:** “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

**วันที่/สถานที่:** ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๔ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร

#### ลักษณะกิจกรรม:

- ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ผ่านการเล่าเรื่องเพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)
- แลกเปลี่ยนไอเดียการสอนกับครูผู้สอนจากหลากหลายสถานศึกษาและสาขาวิชา
- เรียนรู้แนวทางการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ที่สร้างสรรค์

#### คุณสมบัติผู้สมัคร:

- ครูผู้สอนผู้เรียนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี)
- ไม่จำกัดเพศ อายุ สังกัด และสาขาวิชา
- สนใจพัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์และมีส่วนร่วม
- อยากทดลองใช้บอร์ดเกมและเครื่องมือการสอนรูปแบบใหม่

#### กำหนดการสำคัญ:

| ลำดับ | กิจกรรม                                                                                   | กำหนดการ                     |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| ๑     | หมดเขตรับสมัคร                                                                            | ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ เวลา ๑๘.๐๐ น. |
| ๒     | ประกาศผลการคัดเลือก                                                                       | ภายในวันที่ ๒๔ เมษายน ๒๕๖๙   |
| ๓     | เดินทางถึงสถานที่จัดงาน                                                                   | ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙               |
| ๔     | กิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์                      | ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙   |
| ๕     | คัดเลือกผู้เข้าร่วมการทดลองใช้ระยะที่ ๒                                                   | ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙               |
| ๖     | ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในสถานศึกษากับกลุ่มผู้เรียน และติดตามผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะ | พฤษภาคม – มิถุนายน ๒๕๖๙      |

#### หมายเหตุ:

- สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาสนับสนุนที่พัก อาหาร และค่าเดินทางสำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบทั้ง ๒ วัน (๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙)
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถเข้าพักได้ตั้งแต่วันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรมจากสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา และบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play)
- ครูผู้สอนที่อาสาเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะที่ ๒ และผ่านการคัดเลือก จะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) กลับไปใช้จริงในห้องเรียน

ชวนคุณครูที่สนใจการสอนแบบ Active Learning  
มาร่วม POP ไอเดียการสอนผ่านบอร์ดเกม

# POP THE CLASS

ระเบิดไอเดียการสอน  
สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

คุณครูที่ผ่านการคัดเลือก  
จาก Workshop

รับบอร์ดเกม

STORY  
POP

กลับไปใช้จริงในห้องเรียน  
เพื่อสร้างห้องเรียนที่สนุก ชวนคิด  
และเสริมทักษะแห่งอนาคต

30 เม.ย. - 1 พ.ค. 2569

โรงแรมโมเดิร์น ดอนเมือง

แอร์พอร์ต กรุงเทพฯ

สมัครเลย!!!



วันนี้ - 10 เม.ย. 69

เวลา 18.00 น



JOY